



**РЕСПУБЛИКА ДАГЕСТАН  
МКУ «УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
МР «ДЕРБЕНТСКИЙ РАЙОН»**

368600, РД, г. Дербент, ул. Буйнакского, 10

derbentruo@mail.ru

**Приказ**

**«10» февраля 2023 г.**

**№23**

**О проведении республиканского турнира  
интеллектуальной игре «Брейн-ринг»  
муниципального этапа**

С целью содействия реализации Концепции развития дополнительного образования до 2030 года в Республике Дагестан, поддержки одаренных обучающихся общеобразовательных организаций, ориентированных на развитие управленческих способностей, согласно приказу Министерства образования и науки Республики Дагестан от 2.02.2023г. №05-02-2-120/23

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Провести муниципальный турнир по интеллектуальной игре «Брейн-ринг» (далее - игра «Брейн-ринг»).
2. Утвердить Положение о проведении республиканского турнира по интеллектуальной игре «Брейн-ринг» среди обучающихся общеобразовательных организаций Дербентского района (далее - Положение) и Правила игры «Брейн-ринг» согласно приложению № 1 и № 2.
3. Специалисту отдела общего образования Джелиловой М.А.:
  - 3.1. обеспечить организационно-техническое сопровождение муниципального тура игры «Брейн-ринг».
5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника-начальника отдела общего образования Мирзаевой Н.Н.

**Начальник**



**С.А. Гаджибекова**

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении республиканского турнира**  
**по интеллектуальной игре «Брейн-ринг»**  
**среди обучающихся общеобразовательных организаций**  
**Дербентского района.**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящее Положение о проведении республиканского турнира по интеллектуальной игре «Брейн-ринг» (далее – Игра) среди обучающихся общеобразовательных организаций Дербентского района (далее – Положение) определяет цели, задачи, сроки, место и условия проведения, а также категории участников игры.

1.2. Организаторами Игры являются МКУ Управление образование МР «Дербентский район»

1.4. Игра проводится с целью поддержки одаренных обучающихся в общеобразовательных организациях Дербентского района, ориентированных на предметы всех циклов, а также развитие управленческих навыков.

1.5. Задачи Игры – создание необходимых условий для интеллектуального роста, продуктивного применения учащимися информации из различных областей знаний через игровую деятельность и развитие коммуникативных, креативных и управленческих способностей.

**2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

2.1. Игра проводится в три этапа.

2.2. I этап – проведение муниципальный.

Место и дата проведения: МБОУ «Геджухская СОШ» 20 февраля 2023г.

2.3. II этап – республиканский (отборочный – пять зон), с 5 марта по 14 марта 2023 г., проводится в муниципальных районах и городских округах.

2.4. III этап – финальный в 11:00 19 марта 2023 г. в ГБОУ ДПО «Дагестанский институт развития образования» по адресу: ул. Магомедтагирова, д. 159, г. Махачкала.

**3. ОРГКОМИТЕТ**

3. Ответственность за подготовку помещений для соревнований муниципального этапа, прием и размещение участников, соблюдение мер безопасности во время проведения турниров возлагается на МБОУ «Геджухская СОШ», а также оргкомитет.

## **4. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ**

4.1. Пакет документов (вопросы) для проведения муниципального тура оргкомитетом Игры отдельным файлом предоставляется в день проведения муниципальным органом управление образования (далее – МКУ «Управление образования МР «Дербентский район»). По итогам муниципального этапа отбираются три команды для участие в отборочном этапе.

Призеры муниципального этапа награждаются грамотами.

4.2. По итогам муниципального тура предоставляют оператору отчет о проведенных мероприятиях и заявки на участие во втором этапе.

4.3. Республиканские отборочные туры (5 зон) проводятся среди 42 муниципальных районов и 10 городских округов республики. Все отборочные туры проводятся с 5 марта по 14 марта 2023г. (приложение №1 к Положению).

4.4. Финальный этап, в котором участвуют победители турниров в зонах согласно таблице в приложении № 1, проводится 19.03. 2023.

4.5 Допускается привлечение внебюджетных и спонсорских средств для награждения отдельными призами победителей в номинациях «Лучший педагог», «Лучший игрок», «Лучшая команда», «Самые стильные», а также розыгрыш ценных призов среди участников финального тура.

## **5. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ**

5.1 Игра проводится в соответствии с правилами и руководством по проведению согласно приложение №2 к Положению.

5.2. Муниципальный этап Игры проводится 20 февраля 2023г

5.3. По итогам муниципального тура формируется команды для участие в отборочных турах Республиканского уровня. Команда должна состоять из 6 основных игроков, до 4 запасных и учителя в роли наставника. В заявку могут быть вписаны ученики, команды которых заняли 1,2,3 места конкурсах и олимпиадах.

5.4. Заявка на участие в муниципальном туре Игра «Брейн-ринг» составляется по форме, согласно приложению № 2, и направляется в электронном виде на электронную почту ответственного специалиста : dzelilovaminara@gmail.com. Срок предоставления заявки – до 17 февраля 2023 г Заявки, направленные после указанного срока, не рассматриваются.

5.5. Заявка является основным документом, в котором указывается до 10 участников. Замена разрешается до и после Игры, о замене необходимо предупредить судей, обратная замена не допускается.

## **6. ПРОТЕСТЫ И НАРУШЕНИЯ**

Протесты в устной форме о качестве проведения игр не принимаются.

Письменный протест от представителей команд в судейскую коллегияю должен быть исчерпывающе мотивирован, подписан после судьей и передан в главную судейскую коллегияю не позднее трех часов после завершения игры.

Протесты, которые не были зафиксированы в протоколе игр, не рассматриваются так же, как и поданные несвоевременно.

Команде, не явившейся на игру без уважительной причины,

засчитывается поражение (опоздание на игру более 15 минут не допускается).

Игроки, получившие 2 предупреждения в одной игре, пропускают следующую игру согласно регламенту так же, как игрок, удаленный со сцены. Решение о дальнейшем допуске к играм за частые нарушения принимает судейская коллегия.

В случае нарушения регламента или срыва игры из-за недисциплинированности команд, провинившимся по решению судейской коллегии, засчитывается поражение.

За грубые нарушения регламента команда может быть исключена из состава участников решением оргкомитета.

Регламентом устанавливается, что команды, не имеющие соответствующую экипировку, эмблему и представителей (по приказу), к финальным соревнованиям не допускаются.

## **7. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ**

7.1. Все расходы по командированию и обеспечению единой экипировкой участников и представителей осуществляются за счет командующей сторо

Приложение №2  
Утверждено приказом  
«Управление образования  
МР«Дербентский район»  
10.02.2023 №23

**ЗАЯВКА\***

на участие в республиканском турнире по интеллектуальной игре  
«Брейн-ринг» среди обучающихся общеобразовательных организаций  
Дербентского района.

Название команды \_\_\_\_\_

№	Фамилия, имя	Дата рождения	Место учебы (школа, класс)	Номер телефона
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Наставник команды/ педагог

\_\_\_\_\_  
Ф.И.О., место работы, телефон

М.П. Руководитель организации, при которой создана команда

Правильность заявки подтверждаю

Руководитель ОО \_\_\_\_\_

# **ПРАВИЛА ИГРЫ «БРЕЙН-РИНГ»**

## **1. Общие положения**

1.1. Данный документ описывает правила игры «Брейн-ринг», а также определяет некоторые общепринятые термины.

1.2. Соревнования по «Брейн-рингу» состоят из матчевых встреч (далее – «бои»). В каждом бою участвуют 2 команды.

1.3. Во время боя в составе команды может находиться не более 6 человек. Замены по ходу боя запрещены, если иное не установлено регламентом.

## **2. Проведение боя**

2.1. Каждый бой состоит из одного или нескольких вопросных раундов. В каждом вопросном раунде задается один вопрос.

2.2. Вопросы «Брейн-ринга» должны соответствовать Кодексу спортивного «Что? Где? Когда?», материалам учебной программы, если иное не установлено регламентом.

2.3. Регламент соревнования должен устанавливать количество вопросных раундов в бое или условия окончания боя.

2.4. Цель игры состоит в том, чтобы дать правильный ответ на вопрос строго в отведённое время. Команды могут давать ответы по очереди, но не одновременно. В течение вопросного раунда команда может дать не более одного ответа.

2.5. Вопросы задаются ведущим. Он же оценивает правильность ответов команд.

2.6. Определение правильности ответов производится в соответствии с Кодексом спортивного «Что? Где? Когда», если иное не установлено регламентом.

2.7. Если регламент разрешает подачу апелляций на решения ведущего, то он должен содержать полное описание процедур подачи и рассмотрения апелляций.

2.8. Бой считается завершённым, когда ведущий объявляет его результат.

## **3. Определение результатов боя**

3.1. За правильный ответ давшая его команда получает одно очко в копилку.

3.2. При игре по схеме без накопления за каждый правильный ответ команда получает 1 очко.

3.2. При игре по схеме с накоплением, если на вопрос не прозвучал верный ответ, ответ на следующий вопрос идет на 2 очка. В случае еще одного

неправильного ответа у обеих команд, третий вопрос снова на 1 очко.

3.3. Победителем боя объявляется команда, набравшая по сумме всех вопросных раундов большее количество очков до установленного максимума (до 5 или до 3).

#### **4. Проведение вопросного раунда**

4.1. Перед началом вопросного раунда ведущий или его ассистент приводит брейн-систему в исходное состояние, при котором отсчёт времени не производится, но нажатия кнопок регистрируются.

4.2. Началом вопросного раунда являются слова ведущего «вопрос номер», после которых ведущий объявляет номер вопроса в текущем бою.

4.3. После объявления номера вопроса ведущий зачитывает сам вопрос. Когда чтение вопроса окончено, ведущий произносит слово «время», после чего ведущий или его ассистент запускает брейн-систему. Промежуток между словом «время» и запуском брейн-системы не должен превышать 3 секунд.

4.4. В начале вопросного раунда обе команды имеют право ответа на вопрос текущего раунда.

4.5. Если команда нажала на кнопку после того, как ведущий объявил номер вопроса, но до запуска брейн-системы (далее такая ситуация называется «фальстартом»), то команда лишается права отвечать на текущий вопрос.

4.6. После запуска брейн-системы начинается отсчёт отведённого на ответы времени. Это время равно 60 секундам. Регламент может устанавливать, что в случае фальстарта отведённое на ответы время уменьшается.

4.7. Если команда по ходу отведённого для ответов времени нажала на кнопку, она получает исключительное право дать ответ на вопрос. При этом ведущий или его ассистент останавливает отсчёт отведённого времени на брейн-системе и переводит систему в состояние, при котором она лишь регистрирует нажатия на кнопку других команд. Далее ведущий указывает команду, получившую право дать ответ.

4.8. Команда, получившая право дать ответ, должна немедленно определить одного игрока, дающего ответ (далее – отвечающего игрока). Капитан команды может назвать ведущему отвечающего игрока, но не обязан это делать, если иное не установлено регламентом. Отвечающий игрок должен немедленно дать ответ. Остальные игроки команды должны хранить молчание до окончания ответа и не имеют права каким-либо образом подсказывать отвечающему игроку.

4.9. Если команда нарушает какое-либо из правил, то её ответ автоматически признаётся неправильным. Факт нарушения правил устанавливается ведущим.

4.10. Если команда даёт правильный ответ, вопросный раунд заканчивается.

4.11. Если команда даёт неправильный ответ, она лишается права ответа в текущем раунде. Если обе (или все) команды лишились права ответа, вопросный раунд заканчивается.

Приложение №3  
Утверждено приказом  
«Управление образования  
МР«Дербентский район»  
10.02.2023 г. №23

## **ОРГКОМИТЕТ**

1.Гашимов Наметулла Шарафутдинович -руководитель  
МБОУ «Геджухская СОШ»

2.Мирзаева Наида Назимовна- Заместитель начальника МКУ «Управление  
Образования МР «Дербентский район»

3.Джелилова Минара Абсаламовна -специалист МКУ «Управление  
Образования МР «Дербентский район»